

## TIR A L'ARC - NIVEAU 3

COMPETENCES ATTENDUES		PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE	
<p><b>Niveau 3</b> : reproduire un groupement identique sur des volées de 3 flèches en maîtrisant ses émotions et les effets de la fatigue.</p>		<p>Les candidats sont regroupés par cible (4 maximum). L'épreuve consiste à réaliser 9 volées de 3 flèches sur une cible placée à 8 mètres. Le candidat a une volée joker sur les 9 : à la fin de l'épreuve, il enlève la plus mauvaise volée. Tir à l'œil.</p>	
POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	COMPETENCES NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION	COMPETENCES DE NIVEAU 3 ACQUISES
8 POINTS	Maîtrise technique : les différentes étapes d'une séquence de tir	L'élève a des difficultés à garder la même position sur les différentes volées et à répéter le même geste. Le gainage du corps ainsi que l'alignement horizontal et vertical sont irrégulier.	Respect de l'alignement œil-flèche-cible avec recherche de l'alignement horizontal et de l'alignement vertical. Bonne position du corps avec gainage. L'élève gère ses efforts et ses résultats en conservant le même positionnement sur les différentes volées et en répétant le même geste.
8 POINTS	Groupement des flèches	Chaque volée de 3 flèches est évaluée. Les élèves disposent d'une cordelette avec des repères pour évaluer leur groupement. Blason de 80 cm. 3 flèches groupées dans le diamètre 9-10 points = 1 point 3 flèches groupées dans le diamètre 7-8 points = 0,5 points 3 flèches groupées dans le diamètre 5-6 points = 0,25 points Une flèche hors cible (par exemple à terre) entraîne un 0 sur la volée.	
4 POINTS	Utilisation du matériel et règles de sécurité	L'élève sait installer un pas de tir mais a des difficultés à tendre et détendre son arc. Connaît et respecte les consignes de sécurité.	L'élève sait installer un pas de tir ainsi que tendre et détendre son arc. Connaît et respecte les consignes de sécurité. Connaît les termes.